



برنامه نویسی کامپیوتر

COMPUTER PROGRAMMING

۳ واحد / نظری

پیش نیاز: ندارد

گروه ۱: سه شنبه ۱۵:۰۰ تا ۱۷:۳۰، گروه ۲: سه شنبه ۱۷:۳۰ تا ۲۰:۰۰

مدرس کاظم فولادی

وبسایت

پست الکترونیکی

<<http://kazim.fouladi.ir>>, <<http://khorshid.ut.ac.ir/~kfouladi>>

<kazim@fouladi.ir>, <kfouladi@ut.ac.ir>

وبسایت درس

<<http://courses.fouladi.ir/prog>>

مراجع کتابهای مرجع
کتابهای درس

- [1] Nell Dale, John Lewis, **Computer Science Illuminated**, Jones and Bartlett Publishers, 2002.
- [2] Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, **The C Programming Language**, Prentice Hall, 1988.

سایر مراجع

- [3] J. Stanley Warford, **Computer Systems**, 2nd Ed., Jones and Bartlett Publishers, 2002.
- [4] J. Glenn Brookshear, **Computer Science: An Overview**, 9th Ed., Addison Wesley, 2007.
- [5] Carl Reynolds, Paul Tymann, **Schaum's Outline of Principles of Computer Science**, McGraw-Hill, 2008.
- [6] Gottfried Byron, **Schaum's Outline of Theory and Problems of Programming with C**, 2nd Ed., McGraw-Hill, 1996.
- [7] Herbert Schildt, **C/C++ Programmer's Reference**, 3rd Ed., McGraw-Hill, 2003.
- [8] Herbert Schildt, **C: The Complete Reference**, 4th Ed., McGraw-Hill, 2000.
- [9] John Hubbard, Anthony Q. Baxter, **Schaum's Easy Outlines: Programming With C++**, 2nd Ed., McGraw-Hill Professional, 2000.
- [10] Internet and other useful resources.

نرم افزارها Dev-Cpp کامپایلر و محیط یکپارچه توسعه برای برنامه نویسی و اشکال زدایی به زبان C و C++

ارزیابی نحوه محاسبه نمره درس و توضیحات لازم:

- آزمون پایان ترم: ۱۸ نمره تکلیفها و آزمونهای کلاسی: ۲ نمره
- ◀ کلیه دانشجویان این درس باید با مراجعه به وبسایت درس از طریق گزینهی Create New Account در این درس ثبت نام کنند.
 - ◀ لازم است دانشجویان عزیز، اعلانات درس را از طریق وبسایت درس به طور مستمر پیگیری کنند.
 - ◀ هر هفته، از یکی از مسائلهای آخرین موضوع تدریس شده، کوئیز گرفته می شود؛ لذا دانشجویان عزیز بایستی آمادگی لازم را داشته باشند.

سرفصل مطالب زمان بندی و منابع مطالعه

-	معرفی درس	۷/۵	هفته ۱
	مقدمه‌ای بر علم کامپیوتر و تاریخچه‌ی آن	۷/۱۲	هفته ۲
	نمایش اطلاعات در کامپیوتر	۷/۱۹	هفته ۳
	سخت افزار: معماری و سازمان کامپیوتر	۷/۲۶	هفته ۴
	نرم افزار: سیستم عامل، کامپایلر و برنامه‌های کاربردی	۸/۳	هفته ۵
	حل مساله و الگوریتم (۱)	۸/۱۰	هفته ۶
	حل مساله و الگوریتم (۲)	۸/۱۷	هفته ۷
	تعطیل رسمی	۸/۲۴	هفته ۸
	برنامه نویسی به زبان C (۱)	۹/۱	هفته ۹
	برنامه نویسی به زبان C (۲)	۹/۸	هفته ۱۰
	تعطیل رسمی	۹/۱۵	هفته ۱۱
	برنامه نویسی به زبان C (۳)	۹/۲۲	هفته ۱۲
	برنامه نویسی به زبان C (۴)	۹/۲۹	هفته ۱۳
	برنامه نویسی به زبان C (۵)	۱۰/۶	هفته ۱۴
	برنامه نویسی به زبان C (۶)	۱۰/۱۳	هفته ۱۵
	خلاصه و جمع بندی *	۱۰/۲۰	هفته ۱۶
از کلیه مطالب درس	آزمون پایان ترم		آزمون