



سیستم‌های چندعاملی

MULTIAGENT SYSTEMS

۳ واحد / نظری (کارشناسی ارشد)

پیش‌نیاز: هوش مصنوعی

سه‌شنبه، ۱۴:۰۰ - ۱۵:۴۵ تا ۱۵:۰۰ - ۱۷:۰۰

مدرس دکتر کاظم فولادی قلعه

<<http://kazim.fouladi.ir>>
<kazim@fouladi.ir>, <kfouladi@ut.ac.ir>

وب‌سایت پست الکترونیکی

وب‌سایت درس

مراجع کتاب‌های مرجع

- [1] G. Weiss (ed.), **Multiagent Systems**, 2nd Edition, MIT Press, 2013.
- [2] G. Weiss, **Multiagent System: A Modern Approach to Distributed Artificial Intelligence** MIT Press, 2000.
- [3] M. Wooldridge, **An Introduction to Multiagent Systems**, John Wiley & Sons, 2002.
- [4] M. Wooldridge, **An Introduction to Multiagent Systems**, 2nd Edition, John Wiley & Sons, 2009.
- [5] N. Vlassis, **A Concise Introduction to Multiagent Systems and Distributed Artificial Intelligence**, Morgan and Claypool, 2007.
- [6] Y. Shoham, and K. Leyton-Brown, **Multiagent Systems: Algorithmic, Game-Theoretic, and Logical Foundations**, Cambridge University Press, 2009.
- [7] J.M. Vidal, **Fundamentals of Multiagent Systems: with NetLogo Examples**, 2008.
- [8] F. Bellifemine, G. Caire, and D. Greenwood, **Developing Multi-Agent Systems with JADE**, John Wiley & Sons, 2007.
- [9] S. Russell, and P. Norvig, **Artificial Intelligence: A Modern Approach**, 3rd Edition, Prentice Hall, 2010.
- [10] M.M. Huntbach, and G.A. Ringwood, **Agent-Oriented Programming: From Prolog to Guarded Definite Clauses**, Springer, 2000.
- [11] B. Dunin-Keplicz, and R. Verbrugge, **Teamwork in Multi-Agent Systems: A Formal Approach**, John Wiley & Sons, 2010.
- [12] Y. Xiang, **Probabilistic Reasoning in Multiagent Systems: A Graphical Models Approach**, Cambridge University Press, 2002.
- [13] A. Ilachinski, **Artificial War: Multiagent-Based Simulation of Combat**, World Scientific, 2004.

ارزیابی نحوه محاسبه‌ی نمره‌ی درس و توضیحات لازم:

تکالیف‌ها : ۴ نمره، کار مطالعاتی : ۳ نمره، کار عملی : ۳ نمره آزمون پایان‌ترم : ۱۰ نمره

◀ کلیه‌ی دانشجویان این درس باید با مراجعة به وب‌سایت درس از طریق گزینه‌ی ایجاد حساب کاربری جدید در این درس ثبت‌نام کنند.

(چنانچه پیش از این در وب‌سایت courses.fouladi.ir ثبت نام کرده‌اید و دارای حساب کاربری هستید، مجدداً ثبت نام نکنید و از همان حساب کاربری استفاده کنید. چنانچه نام کاربری یا کلمه‌ی عبور خود را فراموش کرده‌اید، جهت بازیابی به استاد درس ایمیل بزنید.)

◀ کلید ثبت نام:

◀ لازم است دانشجویان عزیز، اعلانات درس را از طریق وب‌سایت درس به طور مستمر پیگیری کنند.

◀ حضور منظم در کلاس ضروری است. عدم تحويل به موقع تکالیف و کارخواسته‌ها مشمول نمره‌ی منفی می‌شود.

-	-	معرفی درس	جلسه‌ی ۱
-	-	کتاب‌شناسی: معرفی کتاب‌های مرجع سیستم‌های چندعاملی	جلسه‌ی ۲
		مقدمات	جلسه‌ی ۳
[۹]	فصل ۱ و ۲، [۵] فصل ۱	هوش مصنوعی و عامل‌های هوشمند (۱)	جلسه‌ی ۴
[۹]	فصل ۱ و ۲، [۵] فصل ۱	هوش مصنوعی و عامل‌های هوشمند (۲)	جلسه‌ی ۵
[۹]	فصل ۲، [۲] مقدمه، [۵] فصل ۲	مقدمه‌ای بر سیستم‌های چندعاملی (۱)	جلسه‌ی ۶
[۹]	فصل ۲، [۲] مقدمه، [۵] فصل ۲	مقدمه‌ای بر سیستم‌های چندعاملی (۲)	جلسه‌ی ۷
[۲]	مقدمه	چالش‌های سیستم‌های چندعاملی	جلسه‌ی ۸
[۲]	مقدمه	کاربردهای سیستم‌های چندعاملی	جلسه‌ی ۹
		معماری عامل‌ها در سیستم‌های چندعاملی	جلسه‌ی ۱۰
[۲]	فصل ۱، [۳] فصل ۲ و ۳	معماری عامل‌ها در سیستم‌های چندعاملی (۱): معماری‌های انتزاعی	جلسه‌ی ۱۱
[۲]	فصل ۱، [۳] فصل ۴ و ۵	معماری عامل‌ها در سیستم‌های چندعاملی (۲): معماری‌های انضمامی	جلسه‌ی ۱۲
[۲]	فصل ۱، [۳] فصل ۴ و ۵	معماری عامل‌ها در سیستم‌های چندعاملی (۳): معماری‌های انضمامی (۲)	جلسه‌ی ۱۳
[۲]	فصل ۱، [۳] فصل ۴ و ۵	معماری عامل‌ها در سیستم‌های چندعاملی (۴): معماری‌های انضمامی (۳)	جلسه‌ی ۱۴
		جامعه‌ی عامل‌ها و سیستم‌های چندعاملی	جلسه‌ی ۱۵
[۲]	فصل ۲، [۳] فصل ۶	جامعه‌ی عامل‌ها و سیستم‌های چندعاملی (۱)	جلسه‌ی ۱۶
[۲]	فصل ۲، [۳] فصل ۶	جامعه‌ی عامل‌ها و سیستم‌های چندعاملی (۲)	جلسه‌ی ۱۷
		هماهنگی عامل‌ها با رقبا	جلسه‌ی ۱۸
[۲]	فصل ۵، [۳] فصل ۶، [۵] فصل ۳	نظریه‌ی بازی: بازی‌های استراتژیک	جلسه‌ی ۱۹
[۱۳]		بازی جنگ و سیستم‌های چندعاملی استراتژیک	جلسه‌ی ۲۰
		هماهنگی عامل‌ها با همکاری	جلسه‌ی ۲۱
[۲]	فصل ۵، [۳] فصل ۹، [۵] فصل ۴	هماهنگی در سیستم‌های چندعاملی	جلسه‌ی ۲۲
[۲]	فصل ۵	تشکیل ائتلاف میان عامل‌ها	جلسه‌ی ۲۳
		دانایی و ارتباطات عامل‌ها در سیستم‌های چندعاملی	جلسه‌ی ۲۴
[۲]	فصل ۲، [۵] فصل ۵	دانایی مشترک میان عامل‌ها	جلسه‌ی ۲۵
[۲]	فصل ۲، [۳] فصل ۸	برقراری ارتباط میان عامل‌ها	جلسه‌ی ۲۶
		تصمیم‌گیری توزیع شده/چندعاملی	جلسه‌ی ۲۷
[۲]	فصل ۵، [۳] فصل ۷، [۵] فصل ۶	رسیدن به توافق/طراحی مکانیزم	جلسه‌ی ۲۸
[۲]	فصل ۵	رأی دهی	جلسه‌ی ۲۹
[۲]	فصل ۵، [۳] فصل ۷، [۵] فصل ۶	حراج	جلسه‌ی ۳۰
[۲]	فصل ۲، [۳] فصل ۷	مذکره	جلسه‌ی ۳۱
[۲]	فصل ۵، [۳] فصل ۷، [۵] فصل ۶	چانه‌زنی	جلسه‌ی ۳۲
[۲]	فصل ۵، [۳] فصل ۷، [۵] فصل ۶	مباحثه	جلسه‌ی ۳۳
		بادگیری و طرح‌ریزی توزیع شده/چندعاملی	جلسه‌ی ۳۴
[۲]	فصل ۶، [۵] فصل ۷	بادگیری در سیستم‌های چندعاملی	جلسه‌ی ۳۵
[۲]	فصل ۳	طرح‌ریزی چندعاملی	جلسه‌ی ۳۶
		حل مسئله توزیع شده/چندعاملی	جلسه‌ی ۳۷
[۲]	فصل ۳ و ۴	حل مسئله توزیع شده و جستجوی چندعاملی	جلسه‌ی ۳۸
[۲]	فصل ۳ و ۴، [۶] فصل ۱، [۷] فصل ۲	ارضای قید توزیع شده	جلسه‌ی ۳۹
		برنامه‌سازی و سیستم‌های چندعاملی	جلسه‌ی ۴۰
[۲]	فصل ۱، [۳] فصل ۱۰، [۱۰]	برنامه‌نویسی عامل‌گرا	جلسه‌ی ۴۱
[۳]	فصل ۱۰	مهندسی نرم‌افزار مبتنی بر عامل	جلسه‌ی ۴۲
		عامل‌های سیار	جلسه‌ی ۴۳
		موارد مطالعاتی	جلسه‌ی ۴۴
		مورد مطالعاتی: روپوکاپ *	جلسه‌ی ۴۵
		سیستم‌های چندعاملی در صنعت *	جلسه‌ی ۴۶
		جمع‌بندی	جلسه‌ی ۴۷
		خلاصه و جمع‌بندی *	جلسه‌ی ۴۸
		آزمون پایان‌ترم	آزمون

تکلیف‌ها برای تسلط بر روی مباحث، برای هر قسمت درس، تکلیف‌هایی در نظر گرفته شده است که در طول نیمسال از طریق وب‌سایت درس اعلام می‌شود. تکالیف به صورت دستی تحویل گرفته می‌شوند.

کار مطالعاتی کار مطالعاتی درس شامل سه بخش است:

(۱) مطالعه‌ی یک مقاله‌ی جدید در موضوع درس، خلاصه‌سازی آن و تنظیم یک فایل ارائه از آن

(۲) معرفی یک کتاب در زمینه‌ی موضوع درس

(۳) معرفی یک ابزار برای شبیه‌سازی یا پیاده‌سازی سیستم‌های چندعاملی

گزارش‌ها، مستندات و ملحقات موارد فوق، از طریق آپلود در سایت درس تحویل گرفته می‌شود.

کار عملی کار عملی شامل پیاده‌سازی یا شبیه‌سازی یک کاربرد از سیستم‌های چندعاملی در یک ابزار است. نتایج مطالعه، کدهای پیاده‌سازی شده و مستندسازی آنها باید در قالبی که در سایت درس قرار داده می‌شود، ارائه شود. این موارد از طریق آپلود در سایت درس تحویل گرفته می‌شود.