



سیستم‌های چندعاملی

MULTIAGENT SYSTEMS

۳ واحد / نظری (کارشناسی ارشد)

پیش‌نیاز: هوش مصنوعی

یک‌شنبه، ۱۴:۰۰، ۱۵:۴۵، ۱۵:۰۰ تا ۱۷:۰۰

مدرس دکتر کاظم فولادی قلعه

<http://kazim.fouladi.ir>
<kazim@fouladi.ir>, <kfouladi@ut.ac.ir>

وب‌سایت
پست الکترونیکی

<http://courses.fouladi.ir/mas>

وب‌سایت درس

مراجع کتاب‌های مرجع

- [1] G. Weiss (ed.), **Multiagent Systems**, 2nd Edition, MIT Press, 2013.
- [2] G. Weiss, **Multiagent System: A Modern Approach to Distributed Artificial Intelligence** MIT Press, 2000.
- [3] M. Wooldridge, **An Introduction to Multiagent Systems**, John Wiley & Sons, 2002.
- [4] M. Wooldridge, **An Introduction to Multiagent Systems**, 2nd Edition, John Wiley & Sons, 2009.
- [5] N. Vlassis, **A Concise Introduction to Multiagent Systems and Distributed Artificial Intelligence**, Morgan and Claypool, 2007.
- [6] Y. Shoham, and K. Leyton-Brown, **Multiagent Systems: Algorithmic, Game-Theoretic, and Logical Foundations**, Cambridge University Press, 2009.
- [7] J.M. Vidal, **Fundamentals of Multiagent Systems: with NetLogo Examples**, 2008.
- [8] F. Bellifemine, G. Caire, and D. Greenwood, **Developing Multi-Agent Systems with JADE**, John Wiley & Sons, 2007.
- [9] S. Russell, and P. Norvig, **Artificial Intelligence: A Modern Approach**, 3rd Edition, Prentice Hall, 2010.
- [10] M.M. Huntbach, and G.A. Ringwood, **Agent-Oriented Programming: From Prolog to Guarded Definite Clauses**, Springer, 2000.
- [11] B. Dunin-Keplicz, and R. Verbrugge, **Teamwork in Multi-Agent Systems: A Formal Approach**, John Wiley & Sons, 2010.
- [12] Y. Xiang, **Probabilistic Reasoning in Multiagent Systems: A Graphical Models Approach**, Cambridge University Press, 2002.
- [13] A. Ilachinski, **Artificial War: Multiagent-Based Simulation of Combat**, World Scientific, 2004.

ارزیابی نحوه محاسبه نمره درس و توضیحات لازم:

تکلیف‌ها: ۳ نمره، کار مطالعاتی: ۵ نمره، کار عملی: ۴ نمره آزمون پایان‌ترم: ۸ نمره

کلیه دانشجویان این درس باید با مراجعت به وب‌سایت به این درس از طریق گزینه‌ی ایجاد حساب کاربری جدید در این درس ثبت نام کنند.

(چنانچه پیش از این در وب‌سایت courses.fouladi.ir ثبت نام کرده‌اید و دارای حساب کاربری هستید، مجدداً ثبت نام نکنید و از همان حساب کاربری استفاده کنید. چنانچه نام کاربری یا کلمه‌ی عبور خود را فراموش کرده‌اید، جهت بازیابی به استاد درس ایمیل بزنید.)

کلید ثبت نام:

لازم است دانشجویان عزیز، اعلانات درس را از طریق وب‌سایت درس به طور مستمر پیگیری کنند.

حضور منظم در کلاس ضروری است. عدم تحويل به موقع تکالیف و کارخواسته‌ها مشمول نمره‌ی منفی می‌شود.

سرفصل مطالب زمان‌بندی و منابع مطالعه

	معرفی درس	جلسه‌ی ۱
-	کتاب‌شناسی: معرفی کتاب‌های مرجع سیستم‌های چند‌عاملی	جلسه‌ی ۲
		مقدمات
[۹] فصل ۱ و ۲، [۵] فصل ۱	هوش مصنوعی و عامل‌های هوشمند	جلسه‌ی ۳
[۹] فصل ۲، [۲] مقدمه، [۵] نصل ۲	مقدمه‌ای بر سیستم‌های چند‌عاملی	جلسه‌ی ۴
[۲] مقدمه	چالش‌های سیستم‌های چند‌عاملی	جلسه‌ی ۵
[۲] مقدمه	کاربردهای سیستم‌های چند‌عاملی	جلسه‌ی ۶
	معماری عامل‌ها در سیستم‌های چند‌عاملی	
[۲] فصل ۱، [۳] فصل ۲ و ۳	معماری عامل‌ها در سیستم‌های چند‌عاملی (۱): معماری‌های انتزاعی	جلسه‌ی ۷
[۲] فصل ۱، [۳] فصل ۴ و ۵	معماری عامل‌ها در سیستم‌های چند‌عاملی (۲): معماری‌های انضمایی	جلسه‌ی ۸
	جامعه‌ی عامل‌ها و سیستم‌های چند‌عاملی	
[۲] فصل ۲، [۳] فصل ۶	جامعه‌ی عامل‌ها و سیستم‌های چند‌عاملی (۱)	جلسه‌ی ۹
[۲] فصل ۲، [۳] فصل ۶	جامعه‌ی عامل‌ها و سیستم‌های چند‌عاملی (۲)	جلسه‌ی ۱۰
	هماهنگی عامل‌ها با رقبا	
[۲] فصل ۵، [۳] فصل ۶، [۵] فصل ۳	نظریه‌ی بازی: بازی‌های استراتژیک	جلسه‌ی ۱۱
[۱۳]	بازی جنگ و سیستم‌های چند‌عاملی استراتژیک	جلسه‌ی ۱۲
	هماهنگی عامل‌ها با همکاری	
[۲] فصل ۵، [۳] فصل ۹، [۵] فصل ۴	هماهنگی در سیستم‌های چند‌عاملی	جلسه‌ی ۱۳
[۲] فصل ۵	تشکیل ائتلاف میان عامل‌ها	جلسه‌ی ۱۴
	دانایی و ارتباطات عامل‌ها در سیستم‌های چند‌عاملی	
[۲] فصل ۲، [۵] فصل ۵	دانایی مشترک میان عامل‌ها	جلسه‌ی ۱۵
[۲] فصل ۲، [۳] فصل ۸	برقراری ارتباط میان عامل‌ها	جلسه‌ی ۱۶
	تصمیم‌گیری توزیع شده/چند‌عاملی	
[۲] فصل ۵، [۳] فصل ۷، [۵] فصل ۶	رسیدن به توافق/طراحی مکانیزم	جلسه‌ی ۱۷
[۲] فصل ۵	رأی دهی	جلسه‌ی ۱۸
[۲] فصل ۵، [۳] فصل ۷، [۵] فصل ۶	حراج/چانه‌زنی	جلسه‌ی ۱۹
[۲] فصل ۲، [۳] فصل ۷	مذاکره	جلسه‌ی ۲۰
	یادگیری و طرح‌ریزی توزیع شده/چند‌عاملی	
[۲] فصل ۶، [۵] فصل ۷	یادگیری در سیستم‌های چند‌عاملی	جلسه‌ی ۲۱
[۲] فصل ۳	طرح‌ریزی چند‌عاملی	جلسه‌ی ۲۲
	حل مسئله توزیع شده/چند‌عاملی	
[۲] فصل ۳ و ۴	حل مسئله توزیع شده و جستجوی چند‌عاملی	جلسه‌ی ۲۳
[۲] فصل ۳ و ۴، [۶] فصل ۱، [۷] فصل ۲	ارضای قید توزیع شده	جلسه‌ی ۲۴
	سیستم‌های چند‌عاملی مجسم	
	عامل‌های سیار	جلسه‌ی ۲۵
	رباتیک چند‌عاملی	جلسه‌ی ۲۶
	برنامه‌سازی و سیستم‌های چند‌عاملی	
[۱۰] فصل ۱، [۳] فصل ۱۰	برنامه‌نویسی عامل‌گرا	جلسه‌ی ۲۷
[۳] فصل ۱۰	مهندسی نرم‌افزار مبتنی بر عامل	جلسه‌ی ۲۸
	موارد مطالعاتی	
	مورد مطالعاتی: روبوکاپ *	جلسه‌ی ۲۹
	ابزارهای ساخت محیط‌های چند‌عاملی *	جلسه‌ی ۳۰
	سیستم‌های چند‌عاملی در صنعت *	جلسه‌ی ۳۱
	جمع‌بندی	
	خلاصه و جمع‌بندی *	جلسه‌ی ۳۲
	آزمون پایان ترم	آزمون

تکلیف‌ها برای سلط بر روی مباحثت، برای هر قسمت درس، تکلیف‌هایی در نظر گرفته شده است که در طول نیمسال از طریق وب‌سایت درس اعلام می‌شود. تکالیف به صورت دستی تحویل گرفته می‌شوند.

کار مطالعاتی کار مطالعاتی درس شامل سه بخش است:

- ۱) مطالعه‌ی یک مقاله‌ی جدید در موضوع درس، خلاصه‌سازی آن و تنظیم یک فایل ارائه از آن
- ۲) معرفی یک کتاب در زمینه‌ی موضوع درس
- ۳) معرفی یک ابزار برای شبیه‌سازی یا پیاده‌سازی سیستم‌های چند‌عاملی گزارش‌ها، مستندات و ملحقات موارد فوق، از طریق آپلود در سایت درس تحویل گرفته می‌شود.

کار عملی کار عملی شامل پیاده‌سازی یا شبیه‌سازی یک کاربرد از سیستم‌های چند‌عاملی در یک ابزار است. نتایج مطالعه، کدهای پیاده‌سازی شده و مستندسازی آنها باید در قالبی که در سایت درس قرار داده می‌شود، ارائه شود. این موارد از طریق آپلود در سایت درس تحویل گرفته می‌شود.